



# PARIAS

VAMPIRE ; CYBERPUNK



# RÈGLES ÉLÉMENTAIRES D'INTÉGRATION DANS UN LARP

Pour un peu d'ambiance : <https://www.youtube.com/watch?v=DbWcdaeYrsI>

## PRÉAMBULE

Dans le cadre d'une activité telle que Parias, ou n'importe quelle activité du même genre, il n'est pas rare que certains participants se sentent totalement exclus du jeu ou peu impliqués auprès des autres joueurs. Bien que plusieurs facteurs expliquent ce phénomène, laissez-moi vous exposer deux stratégies qui vous permettront de vous intégrer avec succès dans un LARP.

## SOYEZ UTILE

- *La première cause à toutes vos embuches : Vous n'êtes pas utiles aux autres participants.*

Pour arriver à vous démarquer, il faudra vous rendre utile. Vous aurez beau étoffer et polir n'importe quel concept de personnage, personne ne souhaitera interagir et s'investir avec un personnage qui n'apporte rien au jeu. Un personnage « utile » sera en mesure de s'impliquer auprès de son groupe et gagnera une réputation. Dès ses premiers pas sur le jeu, un personnage « utile » devra se montrer ouvert aux propositions des autres participants. Et souvent pour une bouchée de pain ! Ceci étant dit, vos services vous apporteront tôt ou tard la reconnaissance de vos pairs, tout en valorisant votre esprit collaboratif. Rapidement, les gens apprendront votre nom et se souviendront de vous. Ensuite, il faudra vous armer d'atouts qui feront de vous un bon coéquipier. La duplicité et la trahison, gardez-la pour vos ennemis.

Pourquoi est-ce que vos pairs partageraient-ils leurs secrets avec vous ? Pourquoi vous choisiraient-ils dans une opération plus qu'un autre ? Si vos alliés se méfient de vous, ils se garderont de vous impliquer dans leurs projets. Voici quelques exemples d'atouts qui sauront vous rendre utiles auprès de vos collègues :

- ❖ **INFLUENCES** : Cela ne vous sera jamais assez dit, les influences sont terriblement efficaces en groupe. Non seulement elles se cumulent à l'infini, mais les niveaux 1 à 3 sont accessibles à tous. La puissance et la progression d'un groupe sont souvent proportionnelles à son degré d'influence. Que ce soit pour camoufler la mascarade ou financer quelconque projet, vos alliés n'auront jamais assez d'influences. Assurez-vous de vous munir de cet atout.
- ❖ **HISTORIQUES** : Munissez-vous d'alliés, de contacts, de serviteurs et de ressources financières. En ayant plusieurs cartes dans vos manches, vous augmentez vos chances qu'un poisson morde à l'appât. Tôt ou tard, l'un de vos collègues trouvera utilité à vos historiques.
- ❖ **AVOIR UNE NICHE DE JEU** : Appropriiez-vous un domaine d'interaction sur le jeu. Soyez un intermédiaire ou une référence pour un groupe spécifique. Contrôlez un aspect précis du jeu. Bref, devenez un indispensable auprès des autres participants.
- ❖ **DISCIPLINES** : Les pouvoirs surnaturels vampiriques sont vraiment « cool » ! Mais il y aura toujours un autre personnage sur le jeu qui obtiendra plus de pouvoirs que vous. De ce fait, spécialisez-vous et excellez dans votre domaine. De plus, ne vous attendez pas à être unique en votre genre. Mettez sur des disciplines qui s'additionnent. Par exemple, une coterie de joueurs n'aura jamais besoin de plus d'un personnage avec des facultés telles que « *Conditionning* ». Cependant, chaque groupe bénéficiera grandement de plusieurs personnages avec des pouvoirs tels que *Potence*, *Presence*, *Obfuscate*, *Animalism* ou *Dementation*.
- ❖ **COMPÉTENCES ET HABILITÉS** : Spécialisez-vous dans au moins *une* compétence plus rare. Un personnage avec une *science* particulière, un *hacker* compétent, un maniaque de *sécurité*, ou un expert d'*infiltration* saura se rendre utile au moment opportun. La rareté crée toujours un besoin !

## AYEZ DES OBJECTIFS

- La seconde causes qui vous empêchera de vous intégrer : **Vous manquez d'ambition.**

Ce n'est pas tout que de vous rendre utile auprès des autres participants ! Pour vous intégrer adéquatement, il vous faudra définir des objectifs à accomplir sur le jeu. L'utilité de votre personnage et ses objectifs agiront en symbiose. À votre tour, vous aurez besoin des autres participants pour atteindre vos buts. Et ultimement, ce sont ces objectifs qui vous permettront de vous rapprocher davantage des autres participants et enrichir votre expérience sur le jeu.

En ce qui a trait aux buts que vous vous imposerez, il n'existe ni de bons ou de mauvais objectifs à accomplir. Ce qu'il faut retenir, est que certains d'entre eux se réaliseront, tandis que d'autres échoueront. Sans plus ni moins. Fixez-vous des objectifs tangibles et imprégnez-vous du contexte de l'activité. Nul besoin de jouer au héros, ce sont parfois les scénarios les plus simples qui vous permettront d'avoir le plus de plaisir. Soyez l'architecte de votre succès !

Dans le même ordre d'idée, évitez de placer tous vos œufs dans un seul et même panier. Fixez-vous plusieurs objectifs à court et moyen terme que vous croyez concrètement réalisables. Ensuite, n'ayez pas peur de vous fixer un but à long terme qui vous semblera « irréalisable ». Que vous arriviez ou non à terme de cet objectif, c'est l'interaction que celui-ci provoquera avec les autres participants qui importera.

### Exemple : Objectif court / moyen terme

- ❖ Être reconnu dans votre Cabale / Diriger un Clan.
- ❖ Obtenir une position en autorité.
- ❖ Devenir spécialiste d'un domaine quelconque / Contrôler une organisation humaine.
- ❖ Obtenir ou fournir de l'équipement avancé / onéreux pour vous rendre meilleur.
- ❖ Diaboliser un personnage / NPC sans se faire prendre.
- ❖ Être un ambassadeur auprès d'une quelconque faction.
- ❖ Devenir membre d'une organisation secrète ou élitiste.
- ❖ Nuire à un personnage / organisation.

### Exemple : Objectif long terme

- ❖ Détruire un personnage de marque / un Aîné.
- ❖ Obtenir une influence de niveau six (6).
- ❖ Diriger une Cabale.
- ❖ Obtenir une discipline très rare (*Mytherceria, Melpominee, Thaumaturgy, Temporis* (lel), etc).
- ❖ Nuire significativement à une Mégacorporation.

Finalement, n'hésitez pas à utiliser les rouages de votre environnement à votre avantage. Avec un peu d'imagination et un soupçon de chance, vous tomberez un jour ou l'autre sur un scénario qui vous permettra de progresser votre agenda. De plus, n'ayez pas peur d'échouer ! Vous croiserez plus d'une embuche sur votre chemin. Néanmoins, devant un blocage majeur il n'y a aucune honte à aborder vos collègues pour valider la crédibilité et le réalisme de l'un de vos objectifs. Vaut mieux révéler une partie de votre jeu que de voir l'entièreté de votre château de cartes s'écrouler sous vos yeux !