



PARIAS

VAMPIRE : CYBERPUNK

PROLOGUE D'INTRODUCTION



PROLOGUE : SAISON 5

Nous sommes maintenant en 2105. Cela fait maintenant cinq ans que vos personnages se sont retrouvés confinés dans les dédales de SubCity. Tandis que les vampires montréalais croupissent encore dans les niveaux 2 et 3 du sous-terrain métropolitain, la course pour la « *Clé des Cieux* » s'est conclue d'une manière inopinée. Deux seigneurs Caïnites occupent maintenant une place à la surface de Montréal et servent d'intermédiaires entre le Concilium vampirique et les hautes sphères des mégacorporations. Tel un hymne aux deux défunts régnants de la Communauté Carcérale de la Ville de Montréal (CCVM), Katherine la Sage et la Dame Fauchon occupent maintenant les sièges respectifs des défunts Carolina Valez et de Bartholomew Nightingale.

Le domaine vampirique de Montréal, dirigé par le Concilium, continue de consolider ses acquis au deuxième et au troisième niveau de Subcity. Avec la récente guerre contre les Lycans, aucun Caïnite n'ose se pointer le nez au premier étage. Fruit d'un engagement entre le Concilium et la meute de Lycans montréalaise « *Lion-of-the-Cause* », l'interdiction de fréquentation du premier étage de Subcity est encore et toujours en vigueur. Néanmoins, de plus en plus de rumeurs colportent que les places se font rares aux deux derniers étages de Subcity. Et de nombreux vampires commencent à croire qu'il serait temps d'entreprendre la conquête du premier niveau. Une tâche considérable qui ne saurait malheureusement tarder et qui risque de causer bien des flammèches avec les Lycans et l'omniprésence des mégacorporations au premier niveau de Subcity.

Dans le même ordre d'idée, d'autres rumeurs se répandent actuellement sur le domaine. On raconte que des vampires non affiliés aux Cabales montréalaises se seraient taillé une place au premier étage de Subcity. Le

Concilium, furieux d'apprendre cette nouvelle, aurait convoqué le clan Nosferatu pour mener une rigoureuse enquête sur le sujet.

Pendant ce temps, l'univers corporatif montréalais est ébranlé une fois de plus par des tensions bureaucratiques violentes. Au cœur de ce tumulte se retrouve la célèbre corporation de technologie de fine pointe : *Black-Nova*. Aux prises avec l'incident de violence robotique le plus mortel depuis l'avènement des androïdes dans la mégapole montréalaise. Plusieurs centaines de citoyens, dont un membre de l'exécutif de la mégacorporation Kyousei, auraient perdu la vie alors que de nombreux androïdes détraqués auraient attaqué leur propriétaire, suite à une attaque informatique orchestrée par un pirate informatique connu sous le pseudonyme de « *Mindflyer* ». Dans la vague des accusations qui fusèrent contre *Black Nova*, celle-ci perdit plusieurs contrats monumentaux et dégringola hors du Conseil des mégacorporations.

Autrement, de plus en plus de manifestations s'organisent dans les rues de Montréal et les citoyens qui défilent dans les rues n'ont pas l'intention de se laisser endormir à nouveau. Les bureaux de *Black-Nova* ont été saccagés et leurs employés attaqués en pleines rues. Comme toujours lorsque le peuple se lève, cette nouvelle crise se transforma rapidement en révolte unilatérale contre « le système ». Un peu partout à Montréal, les autres mégacorporations subissent elles aussi les contrecoups de la bête de *Black-Nova*. Le soulèvement est parfois tel que les forces de l'Ordre ne parviennent pas à contenir la violence.

Face à une telle situation, le Conseil des mégacorporations est maintenant à la recherche d'une nouvelle corporation qui prendra en charge la sécurité publique dans la mégapole et ainsi, se hissera au statut de mégacorporation.

Une fois de plus, le domaine vampirique de Montréal se retrouve dans une poudrière qui

menace d'exploser. Seuls les plus ingénieux et les influents sauront y survivre et tirer leurs épingles du jeu.

Serez-vous l'un de ceux-là ?

POUR LES ANCIENS

Il s'est écoulé cinq bonnes années depuis la fin de la guerre contre les Lycans. Une guerre qui s'avéra coûteuse, autant en ressources qu'en « vies ». Néanmoins, c'est surtout la perte des potentiels territoires au premier étage qui pèse le plus dans le balancier. La perte d'un Kindred est quelque chose qui se remplace aisément. Mais la perte d'un large territoire de chasse, c'est une tout autre histoire.

Au cours de ces cinq dernières années, la société vampirique montréalaise assista à quelques incidents notoires. Parmi ceux-ci, voici ceux que nous considérons dignes de mention ;

Cerberus en chute libre : Avant les déboires de *Black-Nova*, la mégacorporation *Cerberus Military* était il n'y pas si longtemps, responsable du contrat de service de la sécurité publique de Montréal. Un contrat qui leur glissa entre les doigts suite à une succession de scandales. Parmi ces scandales, on rapporte que Cerberus engagea par erreur des mineurs et des handicapés. Cerberus se retrouva aussitôt au milieu d'une controverse qui lui coûta non seulement son contrat le plus payant, mais sa réputation auprès des grandes corporations.

La clef des cieux : La mystérieuse et fameuse clef informatique convoitée par de nombreux Kindreds, se retrouva finalement entre les mains de Maîtresse Fanchon, aînée du clan Tremere. Il est également dit que Katherine Wiese, une autre ancienne Caïnite de Montréal, aurait également réussi à mettre la main sur cette clef afin d'entrer en communication avec les hauts placés des grandes corporations montréalaise. Depuis ce temps, on raconte que

certains vampires dans les bonnes faveurs de Fanchon et Wiese, auraient obtenu un laissez-passé pour circuler, voir même s'établir à la surface de l'île montréalaise. Bien évidemment, aucune de ses rumeurs n'a été confirmée par quelconque autorité, qu'il s'agisse du Concilium ou des Gardiens du Code.

La présence de Pentex : Depuis la fin de la guerre contre les Lycans, la communauté vampirique de Montréal s'est retrouvée sollicitée à plusieurs reprises par la mégacorporation *Pentex Enterprises*. Depuis ce temps, il n'est plus rare d'apercevoir certains de leurs agents flâner à l'intérieur des Sanctuaires des Gardiens du Code. Tous ces agents se seraient d'ailleurs identifier comme des Kindreds appartenant à la Cabale des Nodfolks, afin de recruter de nouveaux mercenaires pour une organisation surnommée *Projet Iliad*. Ceci étant dit, aucun incident fâcheux n'aurait été répertorié depuis leur présence et le Concilium se serait démontré conciliant et tolérant à leur égard.

Le « Hive » : Probablement l'une des rumeurs les plus inquiétantes des cinq dernières années, il serait dit qu'un regroupement de vampires inconnu aurait élu domicile au premier étage de Subcity. Profitant de l'interdiction levée par Concilium au premier étage, des Kindreds étrangers se seraient fauflés entre les ramifications des cabales montréalaises pour s'installer au premier étage de Subcity. Selon toute vraisemblance, la présence de ces inconnus constituerait aux yeux du Concilium une menace tangible pour l'establishment vampirique actuel. Certaines cabales auraient même commencées à se pointer du doigt mutuellement, évoquant la possibilité de traîtres parmi les concitoyens montréalais ...

Politique locale : Le Concilium est toujours au pouvoir et les rumeurs quant à la nomination d'un Gouverneur furent rapidement étouffées. Profitant d'une accalmie, l'atmosphère politique montréalaise se qualifierait de « stable » pour

le moment. Aucune guerre intercabale serait vue et aucune *Chasse de Sang* à l'horizon. Hormis l'augmentation des tensions entre les cabales au sujet des territoires et du manque de sang, les rassemblements au *Sanctuaire* furent de moins nombreuses. peu après la guerre contre les Lycans, plusieurs cabales sentirent le besoin de panser leurs plaies, tandis que d'autres ont préféré consolider leurs acquis en prévoyance d'une prochaine crise.

L'ordre et la loi : Pendant ces quelques années de stabilité, plusieurs modifications furent apportées à la *Convention Blackwood*. Quelques ajouts par ci, quelques amendements par là ! Mais la plus importante correction fut apportée au *Lex Talionis*. Après de longues délibérations entre Gardiens du Code, la responsabilité du *Lex Talionis* fut transférée aux membres du Concilium. Leur octroyant de facto, un plus grand pouvoir dans leur propre société.

POUR LES NOUVEAUX

Pour les nouveaux participants et pour les nouveaux personnages, votre vision et votre implication quant au domaine montréalais sont de loin plus superficielles que tous les anciens. La plupart d'entre vous se sont possiblement établis que très récemment à Subcity, tandis que les autres ont probablement que quelques mois d'existence vampirique (ou ghoule) dans le corps. Bref, voici ce que vous savez en général au sujet du domaine de Montréal :

Outremer : Avec plus de 150 Caïnites sous sa tutelle, Montréal est de loin, le domaine le plus peuplé et le plus imposant en Amérique du Nord. Considérant ce fait, notez que tout nouveau personnage se doit d'être de provenance américaine, ou montréalaise. Aucun personnage en provenance d'Europe, d'Asie, d'Afrique ou du Moyen-Orient n'est accepté sur le jeu, pour des raisons scénaristiques.

Qu'importe votre provenance, vous avez conscience que le domaine de Montréal est une plaque tournante pour les vampires d'Amérique. Pour plus de détails sur le sujet, jetez un coup d'œil à notre [site internet](#), ou plus spécifiquement, à la page [suivante](#).

Subcity : Le domaine de Montréal est reconnu pour son oppression corporative. À cet effet tous les vampires de la mégapole se sont exilés dans les souterrains de la ville. Surnommé *Subcity*, les souterrain montréalais plongent d'au moins un bon kilomètre sous la surface de l'île. Divisé en trois étages distincts, *Subcity* accueille près de 60% de la population humaine de la mégapole. La surface n'est donc que la pointe inaccessible de l'iceberg.

Les Cabales : Le domaine de Montréal accueille actuellement cinq grandes cabales. Parmi celles-ci, la Société Énochienne domine incontestablement sur le plan de la politique « humaine ». Le Mouvement Prométhéen se démarque de son côté avec imposant membership. Tandis que l'Archivarius suit pas très loin à l'arrière avec un taux de popularité très élevé. À l'opposé, la Tal'Mahe'Ra et les Nodfolks se retrouvent bon dernier en ce qui à trait au membership, mais disposent ironiquement du levier politique le plus élevé en ville. Finalement, en ce qui concerne la Montano, Montréal est reconnu chasser à vue tout membre de cette cabale.

Terre d'accueil, terre d'opportunité : Dans un monde où tous les domaines vampiriques s'isolent les uns des autres, Montréal est perçu comme une terre d'accueil et d'opportunité. N'importe quel Caïnite moyennement ambitieux peut espérer s'y tailler une place. Pour les voyageurs et les exilés, Montréal est également une destination de choix pour y refaire sa vie. À moins d'être un suppôt infernaliste ou un partisan de Montano, Montréal ne vous fermera jamais les portes.