

Choisir son poison !

Depuis les trois derniers mois, trois sociétés corporatives se font compétition pour obtenir l'un des plus importants contrats offerts par les instances gouvernementales du Conglomérat Américain. Un appel d'offres très payant, d'une envergure continentale.

Pour entrer dans les détails de cet appel d'offres, l'entreprise qui remportera la course devra assurer la sécurité publique des mégapoles américaines sur le continent entier. Cet appel d'offres propulsera d'ailleurs cette même entreprise au prestigieux rang de « Méga Corporation ». Et en ce qui vous concerne, l'ascension d'une telle corporation à un tel rang représente une mine d'opportunités.

À cet effet, cette histoire remue depuis quelques semaines de nombreuses rumeurs au sein de votre société. Pour les créatures de la nuit que vous êtes, qu'avez-vous à gagner de cette gloire réservée aux mortels ? En quoi cela vous affecte-t-il ? Comment pourrez-vous tirer votre épingle du jeu ? Toutes ces questions heurtent de plus en plus votre quotidien. Au sein de chacune de vos cabales et de vos clans, toutes ces questions commencent à prendre néanmoins une certaine importance. Quelle cabale manipulera telle ou telle corporation avant que celle-ci se rende au sommet ? Quel clan aura main mise sur tel ou tel aspect de ces trois corporations ? Laquelle de ces trois entreprises bénéficiera le plus à la société vampirique ? Assurément, vous aurez certains choix à faire et des opportunités à saisir au cours des prochains mois. Il vous appartiendra de mettre votre grain de sel dans toute cette histoire.

Et comme certains disent, « *vous aurez à choisir votre poison !* »

Le Council of Ashes

Non seulement ce n'est plus un secret, mais l'envahisseur est maintenant confirmé : de viles Caïnites situées au premier étage de Subcity parasitent votre domaine. Leurs intentions n'ont rien de pacifique et si les rumeurs s'avèrent réelles, ces vampires s'imaginent déjà maître d'un domaine qu'ils n'ont pas encore conquis.

Ceci étant dit, certains territoires au deuxième étage de Subcity leur appartiennent déjà. En l'occurrence : *Securitch District* (2C7), *Pentex District* (2C8), *Saint-Adam* (2C9) ainsi que le district du *STUCUM* (2D1) au deuxième étage de Subcity sont sous occupation. L'Archivarius et les Nodfolks de Montréal ont respectivement perdu deux territoires.

Dans le même ordre d'idée, les territoires de *Black Lotus Town* (3B4), *The Junkyard* (3B5) et *Red Light Low-District* (3B6) ont essuyé l'attaque des Caïnites de ceux que l'on surnomme « Council of Ashes ». Ces trois territoires appartiennent toujours aux Kindreds du Mouvement Prométhéen, mais pour combien de temps ... ?

Brèche de la mascarade !

Cela faisait un certain moment que la mascarade vampirique de Montréal n'avait pas été trainée dans la boue. Et la semaine passée, plusieurs Caïnites de la ville se sont retrouvés sous les feux des projecteurs des mortels. Plusieurs cas de « chasses maladroites » se sont retrouvés sur les journaux à potins virtuels et sur les réseaux sociaux.

Le confort du statu quo

Dans un autre ordre d'idées, la société vampirique de Montréal jouit actuellement d'une stabilité politique plus qu'inespérée. Chaque cabale s'occupe de sa petite besogne dans son coin, sans déranger ni froisser ses voisins. Les membres du Consilium gèrent le domaine de Montréal tels les princes d'une autre époque, tandis que les Gardiens du Code passent le plus clair de leur temps à enquêter sur les présumés envahisseurs du premier étage. Bref, on pourrait quasiment croire qu'une certaine harmonie règne en ville !

Ceci étant dit, vous seriez naïf de croire que ce « confort » pourra durer. Certains d'entre vous commencent à s'asseoir sur leurs lauriers et ont tendance à oublier que ce fragile équilibre ne tient qu'à un fil ...

Rumeur, rumeur ...

Pour terminer, plusieurs rumeurs circulent à Montréal. Véhiculées par des Nodfolks de passage dans la Mégapole, il serait dit qu'un groupe de Caïnites appartenant à la Société Énochienne et aux Nodfolks aurait été massacré dans les Outlands, entre la mégapole de Montréal et de New York. Près d'une douzaine de Caïnites auraient perdu la vie à l'intérieur d'une ancienne base militaire désaffectée. Ces mêmes rumeurs racontent que des membres de la Tal'Mahe'Ra seraient à l'origine du carnage.

Évidemment, ces ouïes-dires ont probablement été déformées, ou non, par les oreilles qui les ont entendues. Néanmoins, on raconte également que la Société Énochienne du domaine de Boston aurait envoyé de ses membres, accompagnés de Nodfolks, pour déterrer une relique du passé. Quelque chose de visiblement assez important pour qu'une cabale entière mobilise une expédition périlleuse à l'extérieur d'une mégapole. Et de suffisamment important pour qu'une autre cabale entreprenne le massacre d'un rival.

Évidemment, toutes ces rumeurs alimentent plusieurs théories abracadabrantes ! Plusieurs Nodfolks de passage à Montréal parlent d'un objet ancestral ayant appartenu à une ancienne lignée prestigieuse Ventruée. D'autres évoquent un bouquin perdu par le clan Tremere au cours de la guerre d'Octobre-Rouge. Tandis que d'autres font mention d'une ancienne planque ayant appartenu à la Tal'Mahe'Ra dans un lointain passé quelconque ...